En Eclipse , realizaremos un proyecto con una clase y varios métodos. Por ejemplo, la clase

persona con atributos tipo: nombre,apellidos, edad,casado y numDNI. Se tendrán que crear

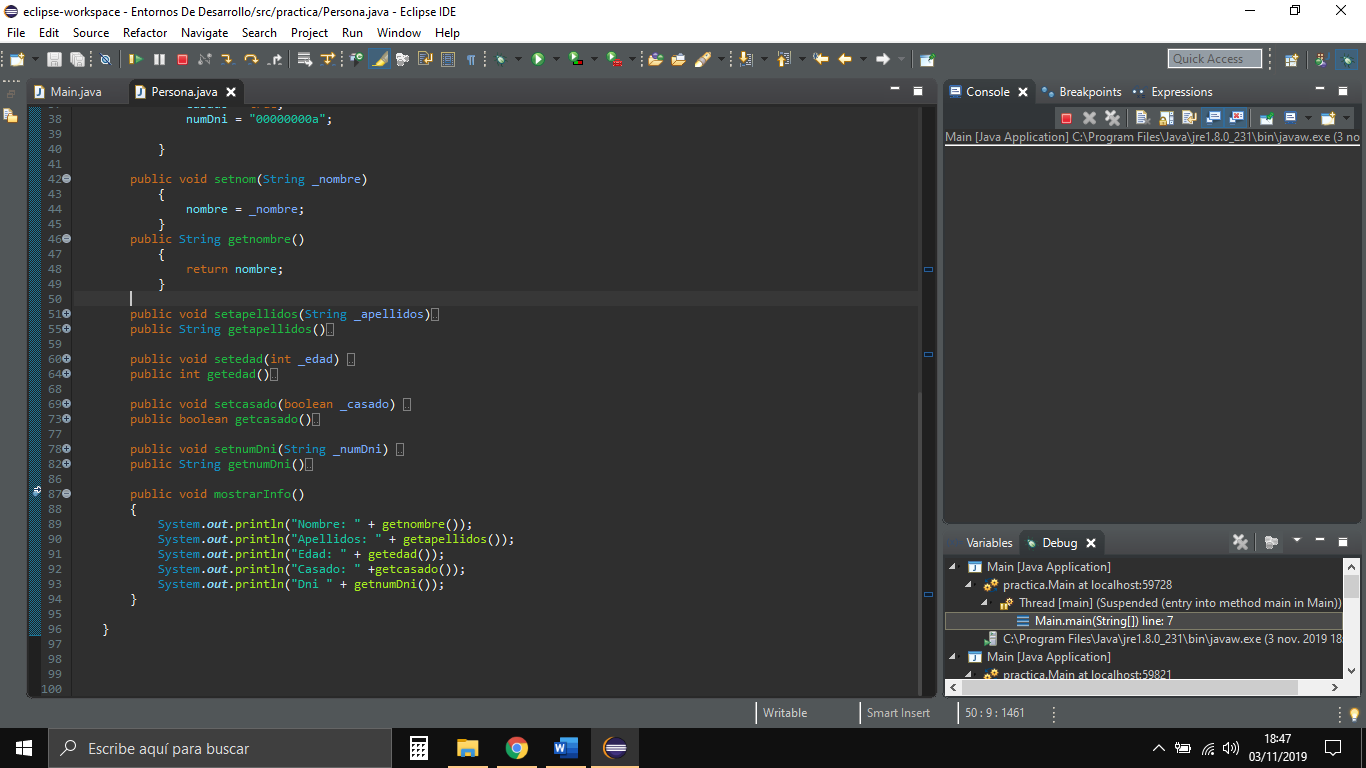
todos los getters and setters necesarios, junto a los correspondientes constructores.

Compilaremos y ejecutaremos la prácticas desde el IDE. Además depuraremos el proyecto

ejecutando las líneas paso a paso, añadiremos las variables que consideremos importantes a

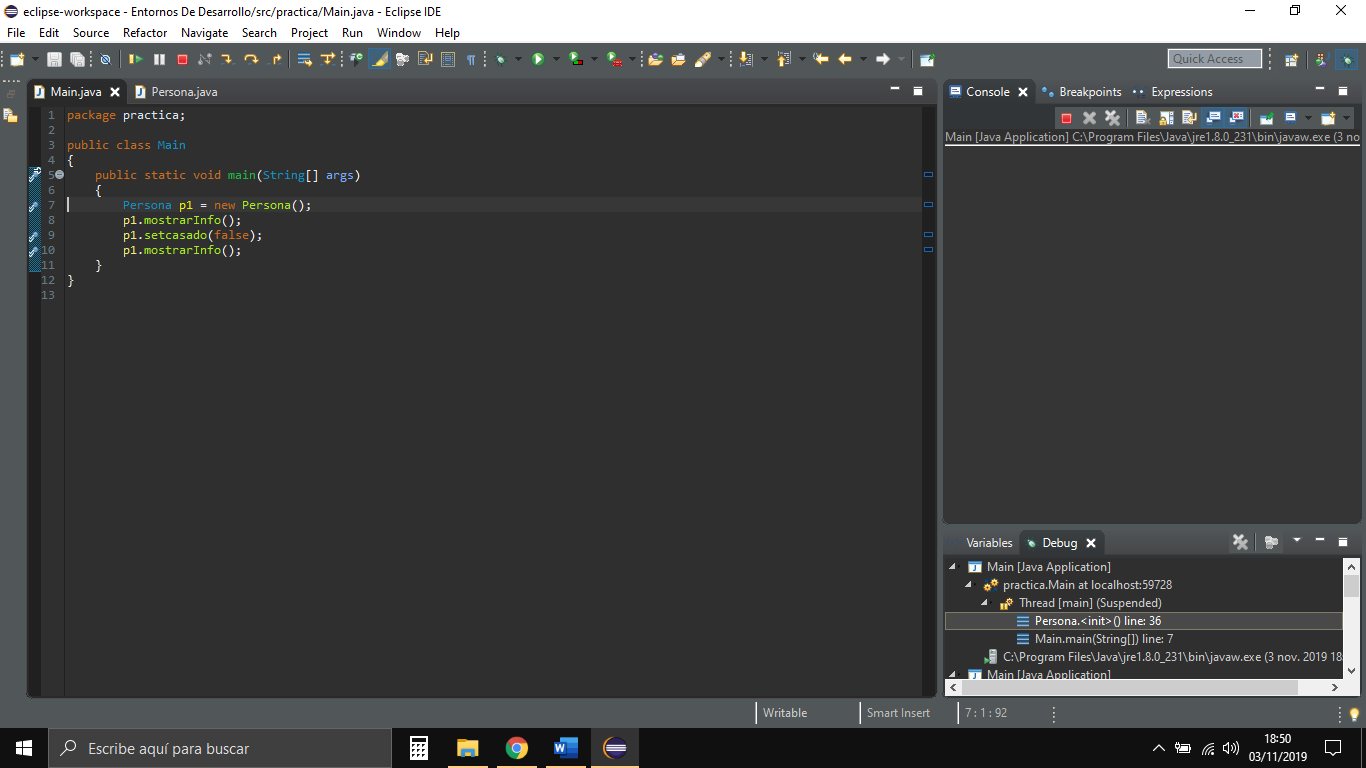
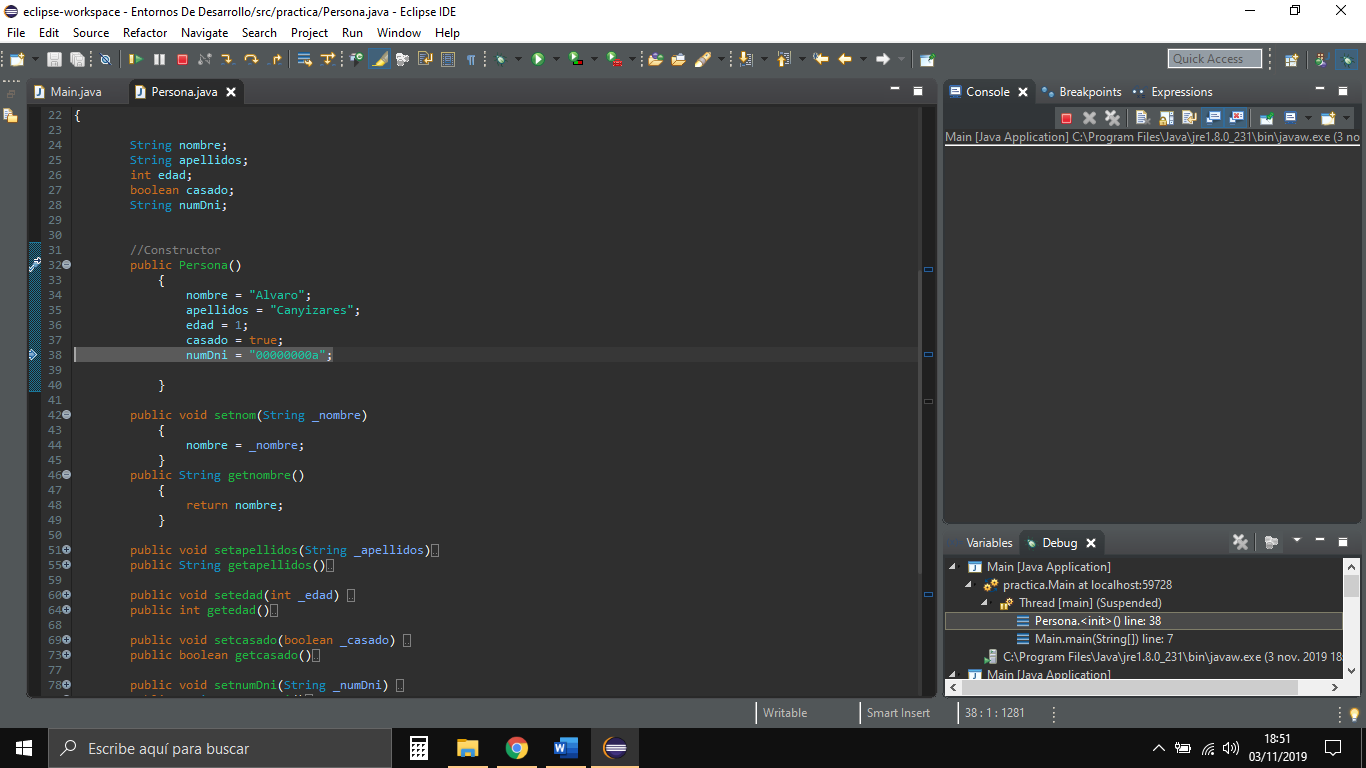
los watches, y definiremos los siguientes breakpoints:

** Tipo línea, por ejemplo al pasar por una salida de pantalla.**



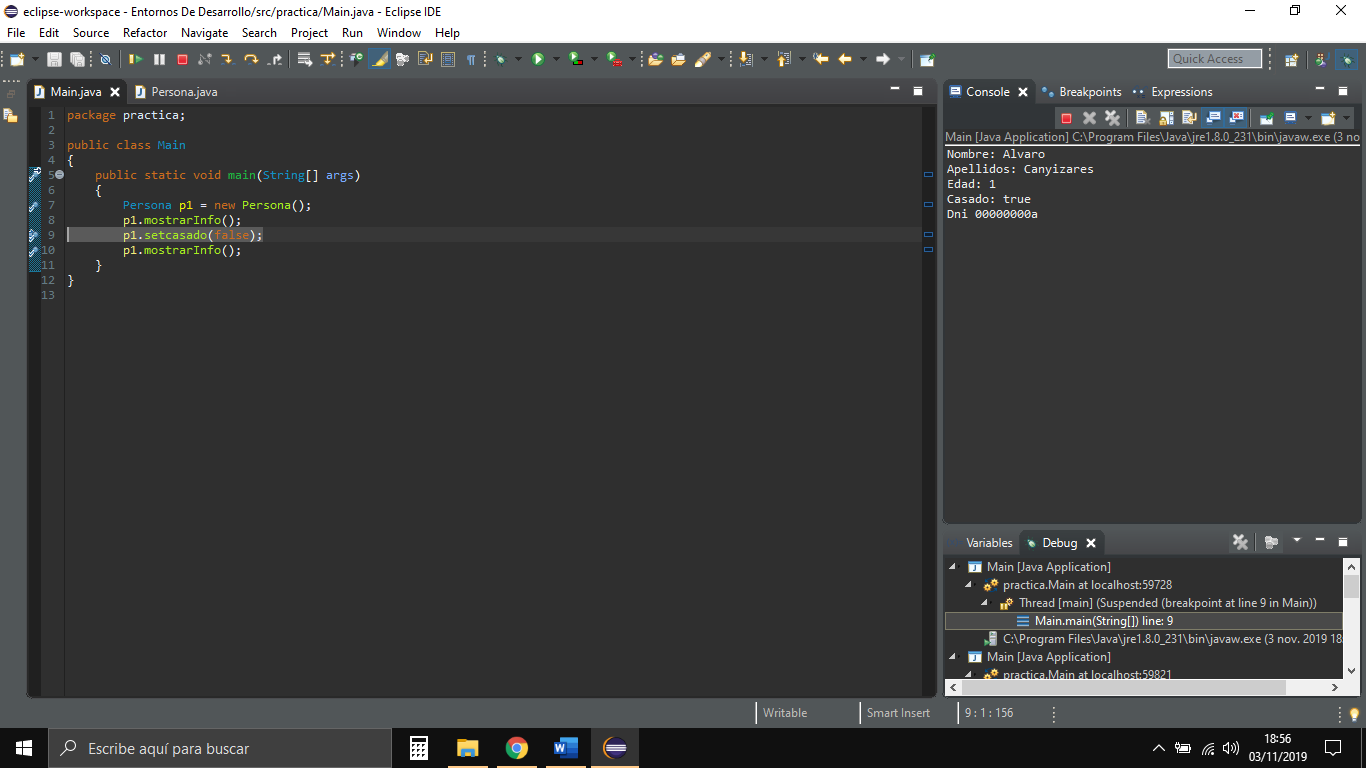
En este breakpoint se marca la petición de impresión.

** Tipo clase, al cargar alguna clase.**



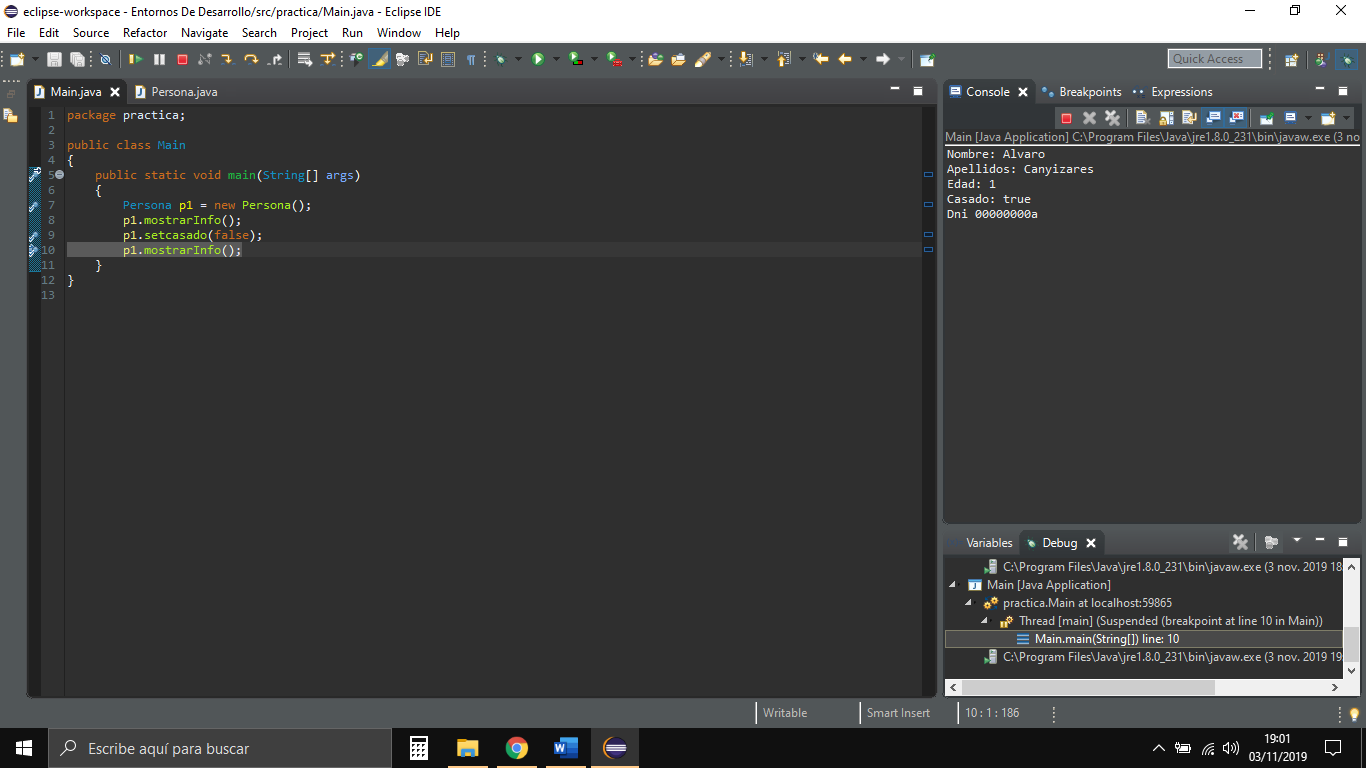
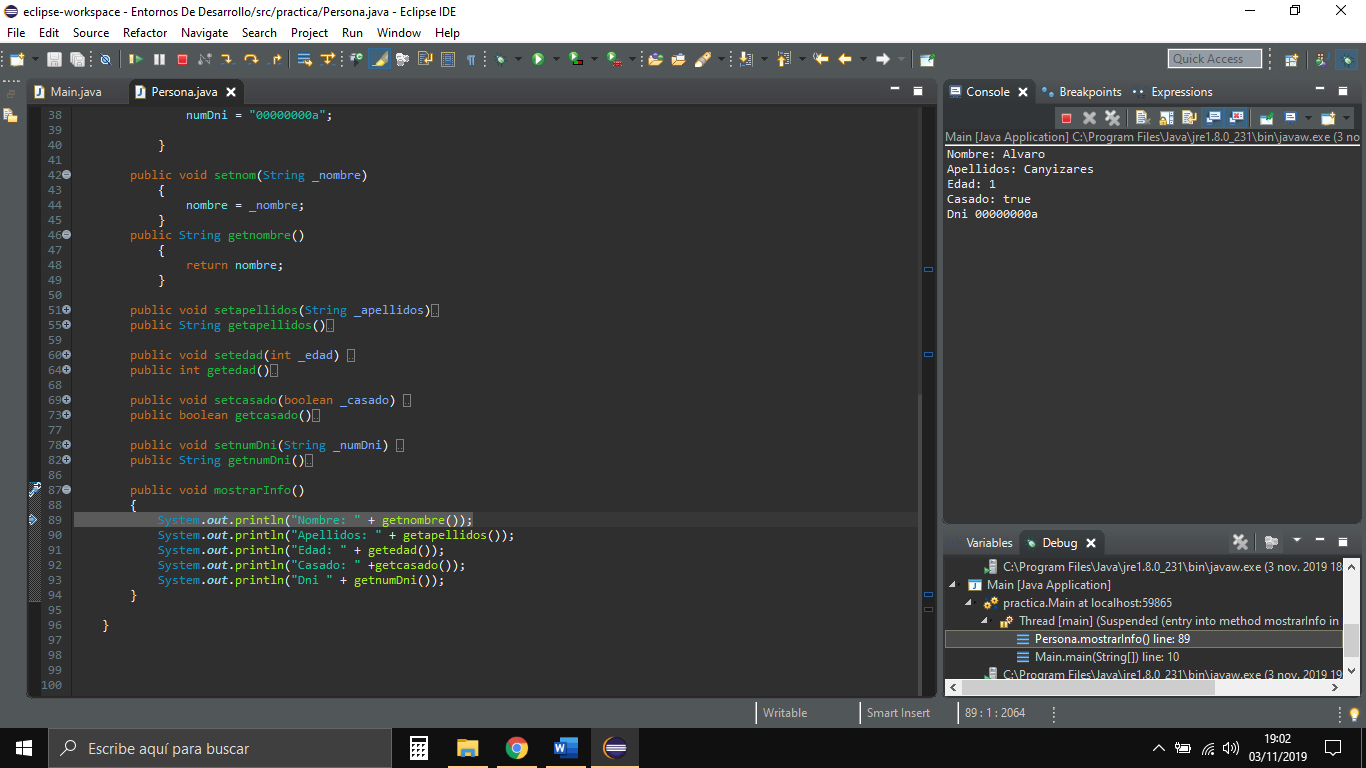
Desde el main se cargan los valores por defecto de Persona. En la primera captura se puede observar como se crea una clase nueva (p1), a continuación, el programa lee los valores iniciales, definidos en el constructor, para que sean sus valores por defecto.

** Tipo campo, al acceder a algún campo de alguna clase.**



Se observa como, tras definir el método set para el campo “casado”, se accede a él para modificar su valor en la entidad p1 a false.

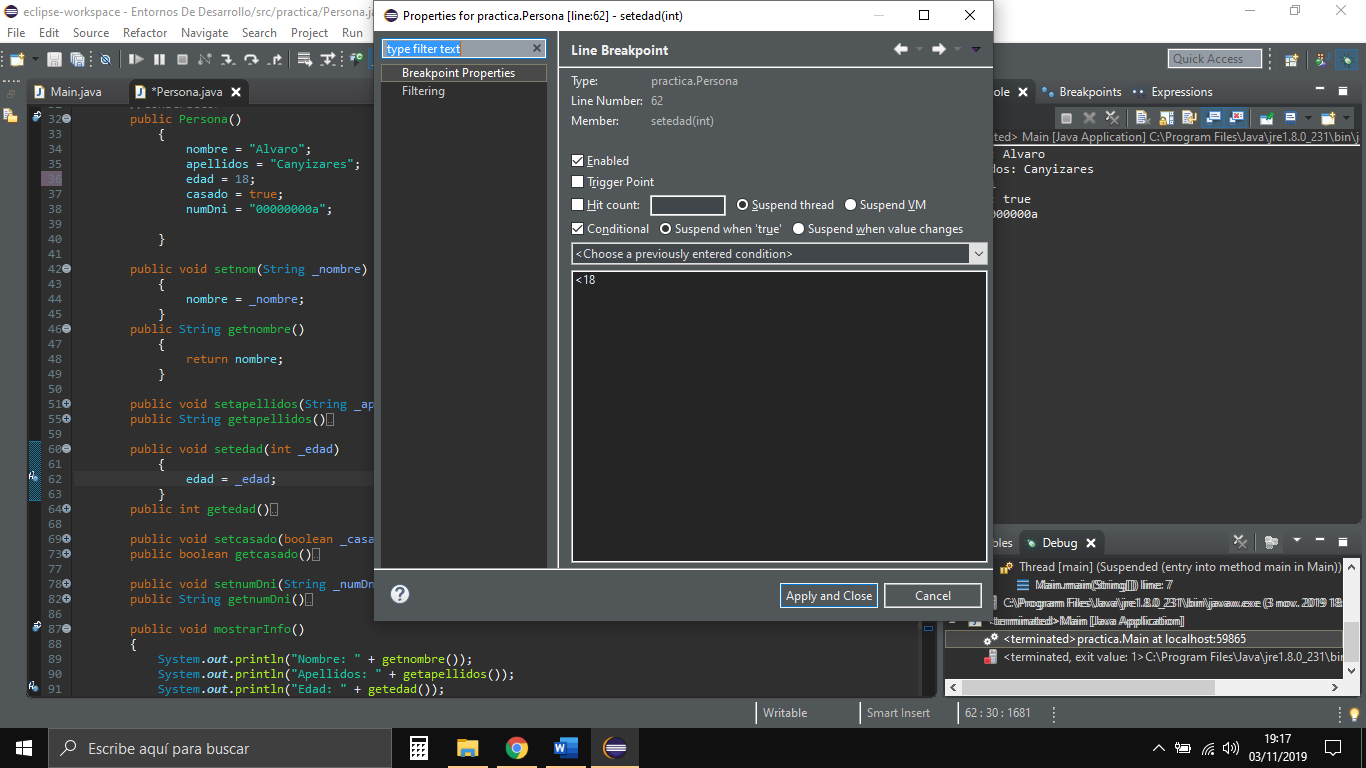
** Tipo método, al acceder a algún método de alguna clase.**

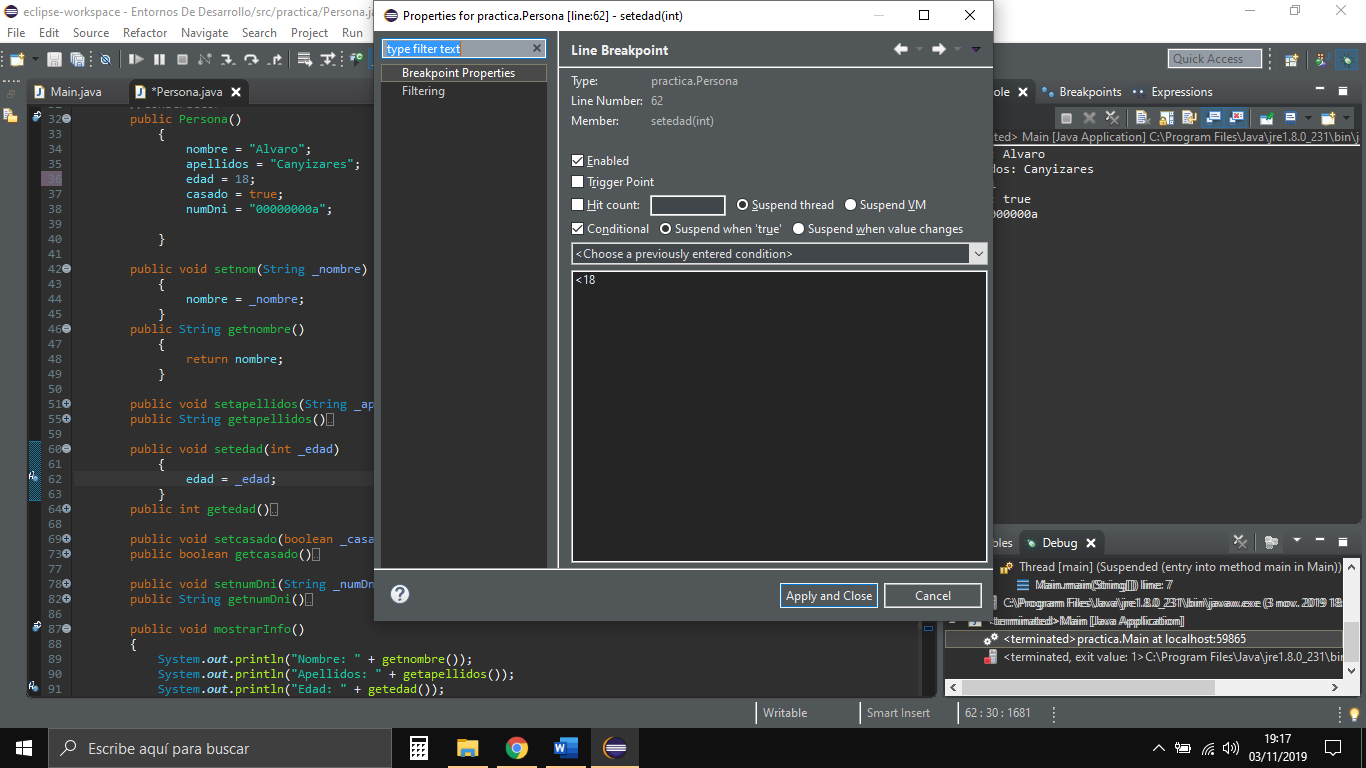
 

En la primera foto se observa como se accede al método mostrarInfo de la entidad p1. En la segunda se describe las funciones de este, concretamente la impresión de los valores de los atributos de la entidad p1 de la clase Persona.

**En al menos alguno, en las propiedades de los breakpoints definiremos:**

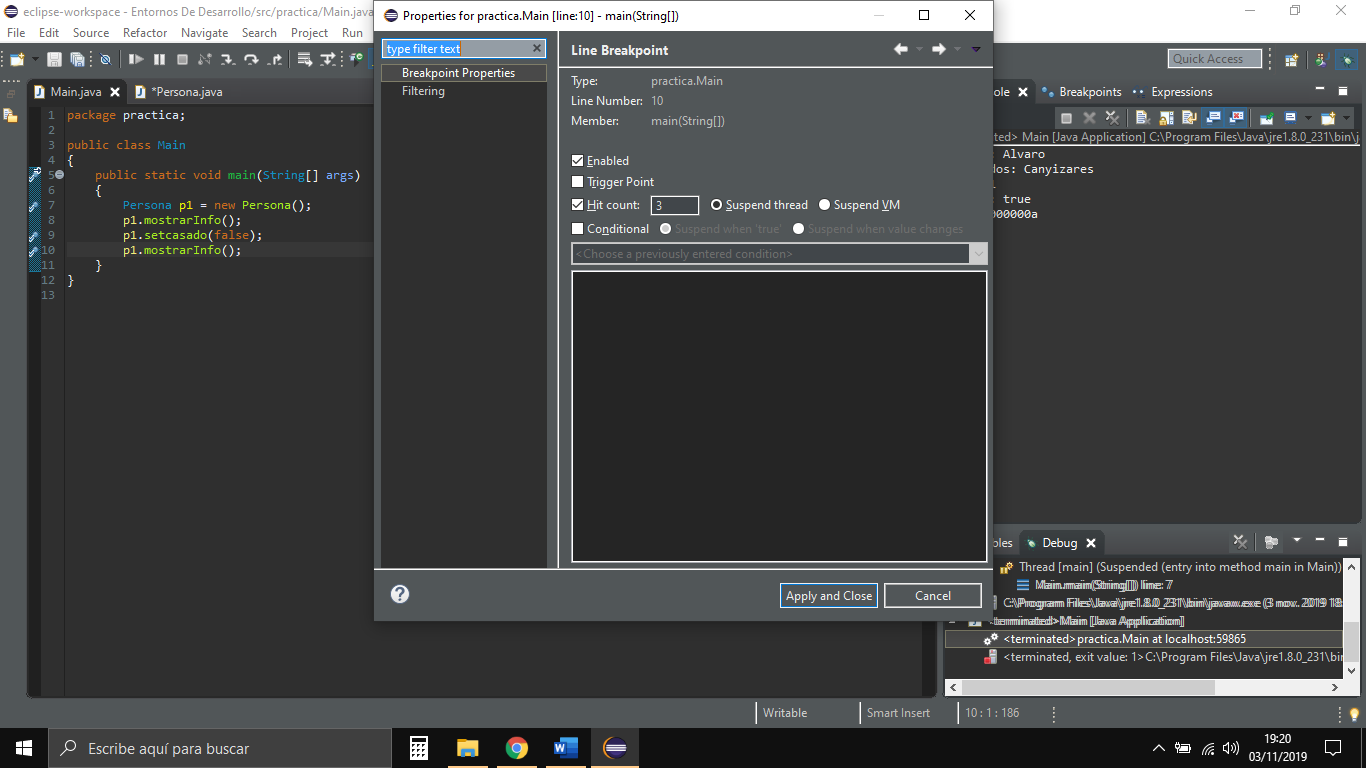
** Condiciones para que el programa se detenga al alcanzar las variables ciertos valores**

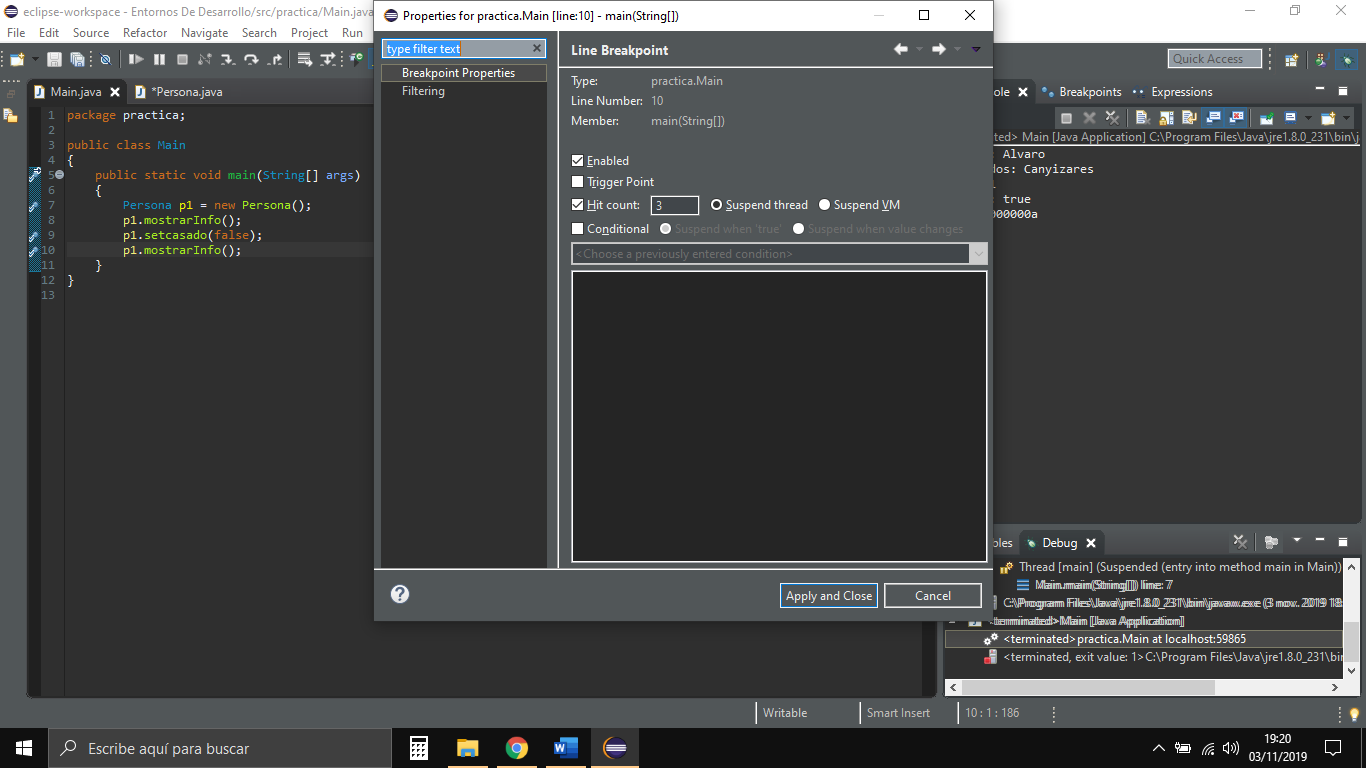




En la primera imagen se observa como el breakpoint de la línea 62, respectiva al setter de edad, se encuentra condicionado a que el programa pare si el valor es menor a 18.

** Se alcance un número de veces (hints), determinado.**





Se ha colocado en el breakpoint la limitación de que solo se pueda ejecutar mostrarInfo para p1, 3 veces.

**Código:**

**Main:**

package practica;

public class Main

{

public static void main(String[] args)

{

Persona p1 = new Persona();

p1.mostrarInfo();

p1.setcasado(false);

p1.mostrarInfo();

}

}

**Persona:**

public class Persona

{

String nombre;

String apellidos;

int edad;

boolean casado;

String numDni;

public Persona()

{

nombre = "Alvaro";

apellidos = "Canyizares";

edad = 18;

casado = true;

numDni = "00000000a";

}

public void setnom(String \_nombre)

{

nombre = \_nombre;

}

public String getnombre()

{

return nombre;

}

public void setapellidos(String \_apellidos)

{

apellidos = \_apellidos;

}

public String getapellidos()

{

return apellidos;

}

public void setedad(int \_edad)

{

edad = \_edad;

}

public int getedad()

{

return edad;

}

public void setcasado(boolean \_casado)

{

casado = \_casado;

}

public boolean getcasado()

{

return casado;

}

public void setnumDni(String \_numDni)

{

numDni = \_numDni;

}

public String getnumDni()

{

return numDni;

}

public void mostrarInfo()

{

System.out.println("Nombre: " + getnombre());

System.out.println("Apellidos: " + getapellidos());

System.out.println("Edad: " + getedad());

System.out.println("Casado: " +getcasado());

System.out.println("Dni " + getnumDni());

}

}